

LBRIS

We know
books



SOSIRE

27

26

25

24

23

TREBUIE
SĂ TE ODIHNEȘTI
Pierzi 1 tură.



22

21

20

19

18

16

COARDĂ

Poți avansa.



17

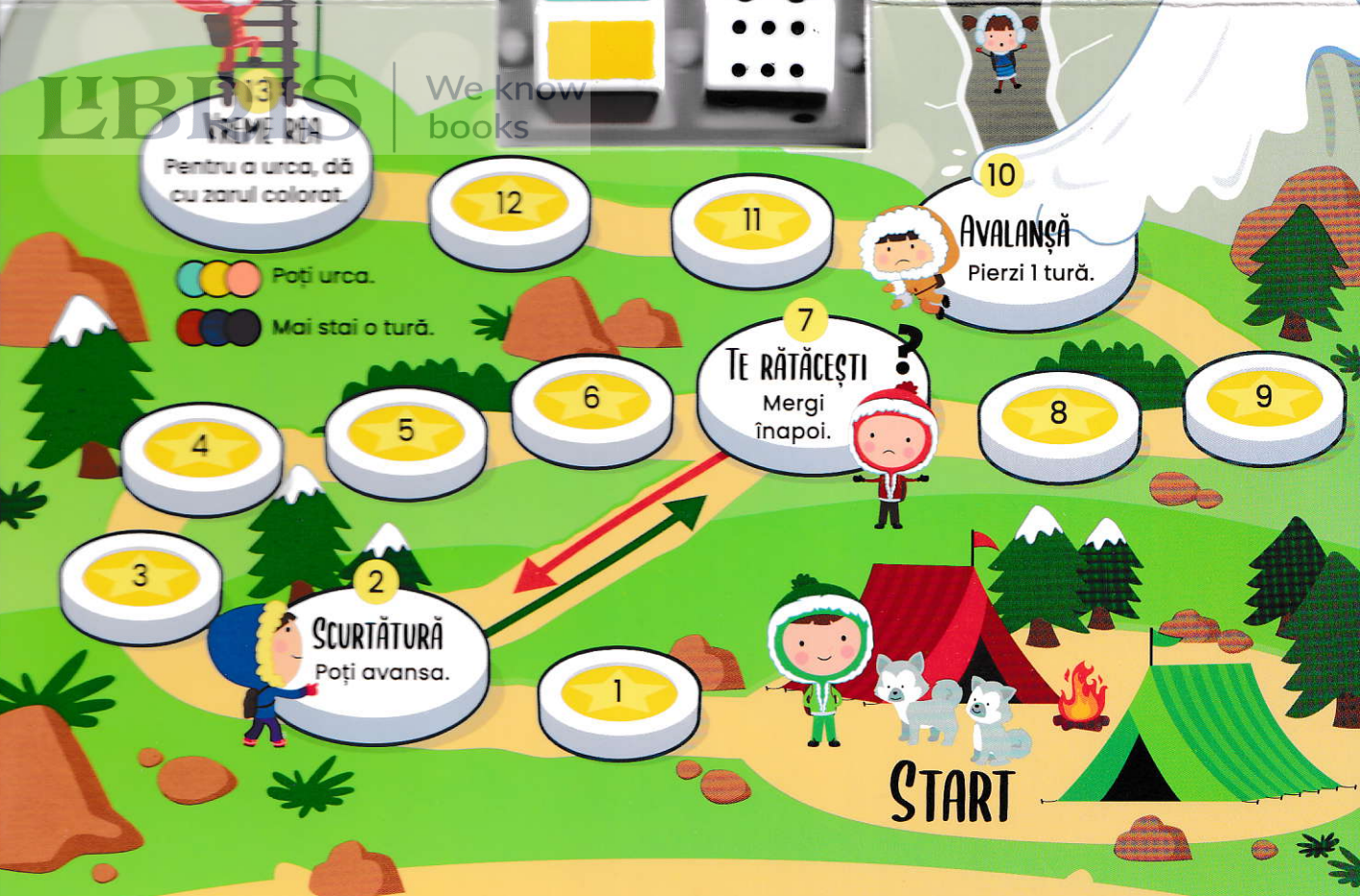
CREVAȘĂ

Cazi prin ea
și te întorci.

15

14





CUCEREȘTE MUNTELE

2-6
jucători

MATERIALE:

2 zaruri, 1 jeton pentru fiecare jucător.

SCOPUL JOCULUI:

Câștigă primul jucător care ajunge la **sosire** după ce a dat cu zarul și a obținut numărul exact de puncte.

CUM SE JOACĂ?

- Fiecare jucător își așază jetonul pe căsuța de **start**. Unul dintre jucători dă cu zarul . Culoarea care iese indică jucătorul care începe partida.
- Pe rând, fiecare jucător dă cu zarul și își mută jetonul urmând traseul de pe munte. Dacă ajunge pe o căsuță cu instrucțiuni, trebuie să le urmeze. **Căsuța Vreme rea:** Pentru a avansa de pe această căsuță, dă cu zarul și rămâi pe ea până când iese culoarea indicată.

LEAGĂ CURSĂ DE CICLISM

2-6
jucători

MATERIALE:

2 zaruri, 1 jeton pentru fiecare jucător.

SCOPUL JOCULUI:

Câștigă primul jucător care ajunge la **sosire** după ce a dat cu zarul și a obținut numărul exact de puncte.

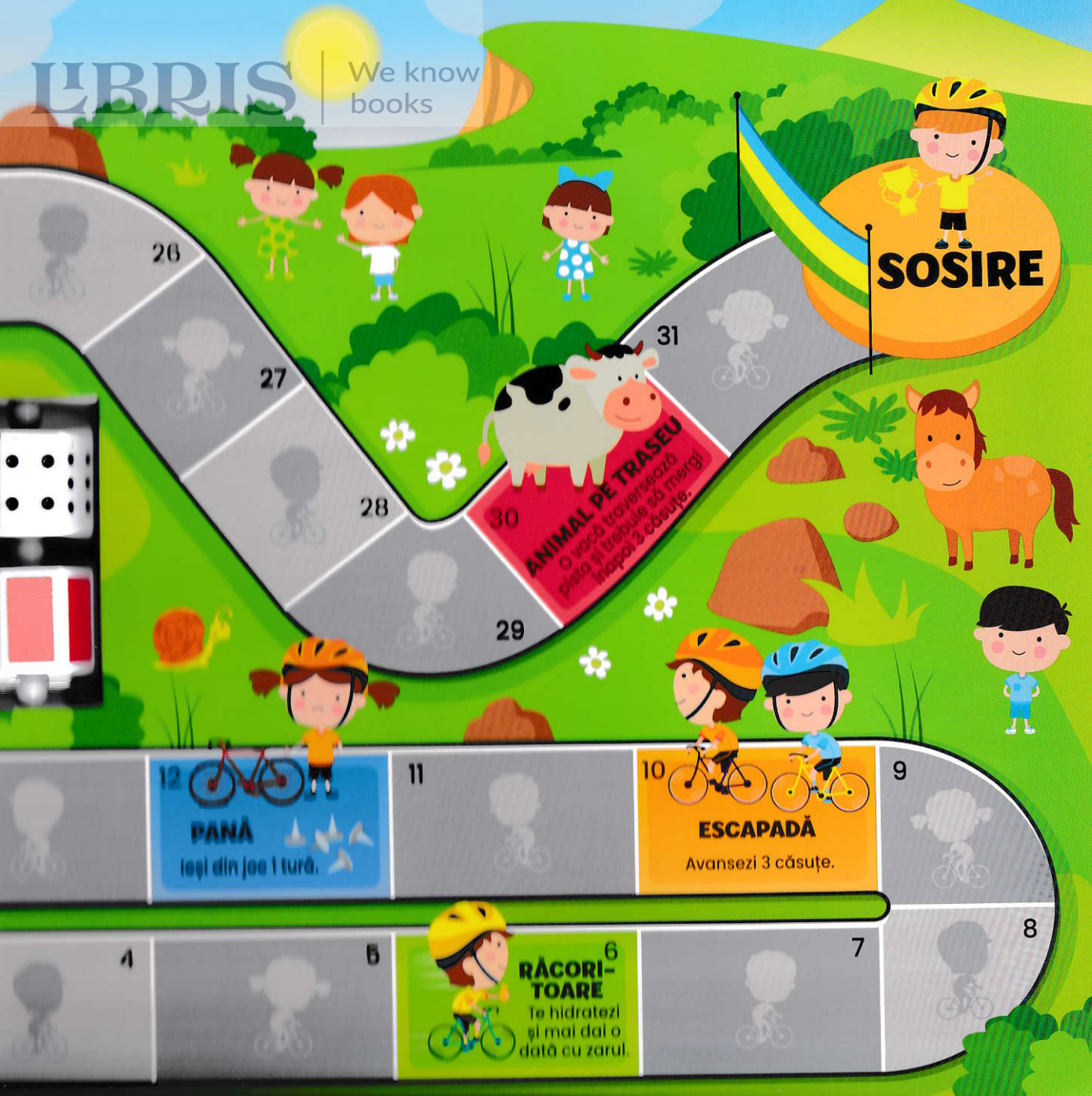
CUM SE JOACĂ?

- Fiecare jucător își așază jetonul pe căsuța de **start**. Unul dintre jucători dă cu zarul . Culoarea care iese indică jucătorul care începe partida.
- Pe rând, fiecare jucător dă cu zarul  și își mută jetonul de-a lungul căsuțelor. **Dacă ajunge pe o căsuță cu instrucțiuni**, trebuie să le urmeze.



Start





26

27

28

29

30

31

SOSIRE

ANIMAL PE TRASEU
O vacă traversează
pista și trebuie să mergi
napoi 3 căsuțe.

12



PANĂ

legi din joc 1 tură.

11

10



ESCAPADĂ

Avansezi 3 căsuțe.

9

4

5



RĂCORI-TOARE

Te hidratezi
și mai dai o
dată cu zarul.

6

7

8